



แบบรายงานผลการดำเนินงาน

โครงการสร้างเด็กและเยาวชนต้นแบบ รู้ รัก สามัคคี และสำนึกความเป็นไทย

1. ชื่อทีม...PWไทยอนุรักษ์.....จังหวัด กระบี่.....
โครงการ.....อนุรักษ์สืบสานวัฒนธรรมหนังตะลุง.....

๒. สถานที่ดำเนินการ.....โรงเรียนปลายพระยาวิทยา.....
ตำบลปลายพระยา.....อำเภอ ปลายพระยา.....จังหวัด กระบี่.....

๓. ผู้รับผิดชอบโครงการ (สมาชิกในทีม)

(๑) นายธีรเมธ จันทร์ขาว.....

(๒) นายจักริน อินทองคำ.....

(๓) นายอัศรพล นวนุ่น.....

๔.วัตถุประสงค์โครงการ

(๑) เพื่อการอนุรักษ์และรักษาวัฒนธรรมหนังตะลุงอันเป็นวัฒนธรรมแสนล้ำค่าของประเทศชาติ
ภาคใต้ให้ยังคงอยู่และไม่ถูกกลืนเลือนไปตามกาลเวลา.....

(๒) เพื่อสร้างเอกลักษณ์ที่ชัดเจนให้กับอำเภอปลายพระยา และให้เกิดเป็นแหล่งเรียนรู้ให้กับผู้ที่
สนใจและเยาวชนทั่วไปในการร่วมกันอนุรักษ์มรดกชั้นนี้.....

(๓) เพื่อให้เยาวชนใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์โดยการสร้างหนังตะลุงดั้งเดิมกับความสมัยใหม่ของ
เยาวชนเข้าด้วยกัน และสร้างรายได้ให้เกิดขึ้นกับชุมชนแม่บ้าน โดยการใช้วัสดุที่เป็นผลผลิตของ
ชุมชน.....

๕. เป้าหมาย หรือผลลัพธ์ของโครงการที่กำหนดไว้

เป้าหมายเชิงปริมาณ

เยาวชนอายุตั้งแต่ 12-18 ปี เข้าร่วมโครงการอนุรักษ์สืบสานวัฒนธรรมหนังตะลุง จำนวน 30 คน โดยการสมัครเข้า
ร่วมกิจกรรมโครงการและมีผู้ผ่านตามเกณฑ์ที่กำหนดจำนวน 25 คน คิดเป็นร้อยละ 83.....

เป้าหมายเชิงคุณภาพ

เยาวชนที่ผ่านการเข้าร่วมกิจกรรมกลุ่มแกนนำปลายพระยา มีความรู้ความเข้าใจในวัฒนธรรมหนังตะลุง เด็กและ
เยาวชนกลุ่มแกนนำรู้จักหนังตะลุงมากขึ้นเติบโตไปในทิศทางที่ดี และสามารถเผยแพร่ความรู้ให้กับผู้อื่นได้และ
ช่วยกันอนุรักษ์ให้หนังตะลุงคงอยู่สืบต่อไปและเป็นเอกลักษณ์ของอำเภอปลายพระยา.....

ผลลัพธ์

- ๑. เด็กและเยาวชนรู้จักหนังสือตนเองมากขึ้นเกิดความภาคภูมิใจในวัฒนธรรมของภาคใต้และช่วยกันอนุรักษ์ให้คงอยู่สืบไป
- ๒. เด็กและเยาวชนนำองค์ความรู้ที่ได้จากการเข้าร่วมโครงการไปต่อยอดในชีวิตประจำวันและสามารถเผยแพร่ให้แก่ผู้อื่นได้
- ๓. หนังสือตนเองได้รับการสืบสานจากคนรุ่นใหม่และเติบโตได้รับความสนใจจากเด็กและเยาวชนมากยิ่งขึ้น

๖. ระยะเวลาดำเนินการ ตั้งแต่วันที่ ๑ เดือน ตุลาคม พ.ศ. ๒๕๖๖
ถึง วันที่ ๒๗ เดือน กุมภาพันธ์ พ.ศ. ๒๕๖๗

๗. ขั้นตอนและวิธีการดำเนินงาน (อธิบายโดยระบุขั้นตอนว่าทำอะไร ที่ไหน กับใคร อย่างไร ในช่วงเวลาใด)

ที่	ขั้นตอนและวิธีการดำเนินงาน	ระยะเวลา
๑	ประชุมปรึกษาหารือ วางแผนงาน ร่วมกับสมาชิกในทีม และติดต่อหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง เช่น สำนักงานวัฒนธรรมจังหวัดกระบี่ ขอความอนุเคราะห์เพื่อความรู้และวิทยากร โรงเรียนปลายพระยาวิทยาคม ขอความอนุเคราะห์เพื่อสถานที่ทำกิจกรรม ณ โรงเรียนปลายพระยาวิทยาคม	ระยะเวลา ๗ วัน
2	ประชาสัมพันธ์กิจกรรม และประกาศรับสมัครเยาวชนอายุตั้งแต่ 12-18 ปี ในอำเภอปลายพระยา จ.กระบี่ ที่มีความสนใจอยากเรียนรู้เกี่ยวกับหนังสือและคัดเลือกเยาวชน จำนวน 30 คน	ระยะเวลา ๗ วัน
3	ลงพื้นที่สำรวจปัญหาและศึกษาข้อมูลหนังสือในพื้นที่(บ้านนายหนังก้องฟ้า เทพประทาน) ต.เขาต่อ อ.ปลายพระยา จ.กระบี่	ระยะเวลา ๑ วัน
4	จัดกิจกรรมอบรมให้ความรู้และสร้างความภูมิใจในศิลปะการแสดงหนังสือโดยนายหนังสือสุรชาติ ชนะกุล โดยได้เกียรติจาก นายปราโมทย์ เพ็ชรคล้าย ผู้อำนวยการโรงเรียนปลายพระยาวิทยาคม เป็นผู้เปิดกิจกรรม กับกลุ่มเยาวชนที่มีความสนใจจำนวน ๓๐ คน	ระยะเวลา ๑ วัน
5	แกนนำและเยาวชนที่เข้าร่วมกิจกรรมร่วมกันสร้างนวัตกรรมแบบใหม่ของหนังสือช่วงเช้า 1 ชั่วโมงของทุกวันพุธและศุกร์ของเดือนมกราคมและกุมภาพันธ์ เช่นการขับร้อง(ขับร้องหนังสือดั้งเดิม+ขับทำนองสมัยใหม่) ออกแบบตัวหนังสือตามจินตนาการ นวัตกรรมกระดาษหนังสือแบบใหม่(ใช้เทคโนโลยีในการขีด) เนื้อเรื่องในการเล่น(แต่งเรื่องใหม่ ทันยุคสมัยและเนื้อเรื่องสั้นๆ)จัดทำคัลิปเกี่ยวกับหนังสือลงแพลตฟอร์มต่างๆ เช่น ยูทูบ เพจ เป็นต้น จัดกิจกรรมที่โรงเรียนปลายพระยาวิทยาคม	ระยะเวลา ๑๖ วัน
6	ลงพื้นที่ให้ความรู้และจัดทำของที่ระลึกกับกลุ่มแม่บ้านจากวัดในท้องถิ่น ในอำเภอปลายพระยา	ระยะเวลา ๑ วัน
7	ติดตามผลและปรับปรุงโครงการ	ระยะเวลา ๑ วัน

8. งบประมาณดำเนินการ จำนวน ๓๑,๐๐๐ บาท
งบประมาณที่ได้รับของโครงการ/กิจกรรม จำนวน ๓๐,๐๐๐.- บาท ใช้ไปจำนวน ๓๑,๐๐๐ บาท
คงเหลือ จำนวน.....บาท
ได้รับงบประมาณสนับสนุนจากแหล่งทุนอื่น (ถ้ามี) ระบุ
นายธีรเดช ตั้งมั่นก่อกิจ สมาชิกสภาผู้แทนราษฎร เขต ๒ จังหวัดกระบี่ จำนวน ๑,๐๐๐ บาท
โดยมีรายการค่าใช้จ่ายต่าง ๆ มีดังนี้

ลำดับที่	รายการค่าใช้จ่าย (ระบุพอสังเขป)	จำนวนเงิน (บาท)
๑	ค่าอาหารในการอบรม จำนวน ๔๐ คน	๒,๔๐๐
๒	ค่าอาหารว่างในการอบรม จำนวน ๔๐ คน	๒,๔๐๐
๓	ค่าวิทยากร	๑,๕๐๐
๔	ค่าสถานที่	๑,๐๐๐
๕	ค่าวัสดุอุปกรณ์ในการอบรม	๒,๐๐๐
๖	ค่าเดินทาง	๒,๕๐๐
๗	ค่าอาหารในการทำกิจกรรม	๘,๐๐๐
๘	ค่าวัสดุอุปกรณ์	๘,๕๐๐
๙	อื่นๆ	๒,๗๐๐
	รวมเป็นเงินทั้งสิ้น	๓๑,๐๐๐

๙. บุคคล หน่วยงาน หรือเครือข่ายที่ให้ความร่วมมือและมีส่วนร่วมในการดำเนินการ
สำนักงานวัฒนธรรมเอื้อเพื่อติดต่อกิจกรรม
โรงเรียนปลายพระยาวิทยาคมเอื้อเพื่อสถานที่
นายธีรเดช ตั้งมั่นก่อกิจ สมาชิกสภาผู้แทนราษฎร เขต ๒ จังหวัดกระบี่

๑๐. ผลสำเร็จและประโยชน์ที่เกิดขึ้นจากการดำเนินโครงการ

๑๐.๑ ประโยชน์ต่อผู้เข้าร่วมโครงการ

(๑) เยาวชนที่เข้าร่วมกิจกรรมสามารถเข้าใจและเผยแพร่องค์ความรู้เกี่ยวกับหนังตะลุงให้แก่ผู้อื่นได้

(๒) เยาวชนได้รับประสบการณ์ในการเข้าร่วมโครงการของหนังตะลุง

(๓) เยาวชนได้ฝึกการเข้าสังคม และร่วมพูดคุยสื่อสารกับผู้อื่น และได้เสวนาร่วมกับผู้ที่มีความสนใจคล้ายกัน

(๔) เกิดกระบวนการในการวางแผน กระบวนการคิด การสื่อสารเพิ่มขึ้น

(๕) เกิดกระบวนการทำงานเป็นทีม และมีจิตสำนึกในการอนุรักษ์ศิลปวัฒนธรรมหนังตะลุงเพิ่มขึ้น

(๖) เกิดความสนุกสนาน และมีความสุขในการทำกิจกรรมร่วมกับน้องๆในแกนนำ

๑๐.๒ ประโยชน์ต่อชุมชนและสังคม

- (๑) หนึ่งตระกูลเป็นที่รู้จักมากขึ้นต่อเด็กและเยาวชน.....
- (๒) หนึ่งตระกูลอันเป็นวัฒนธรรมแสนล้ำค่าของประเทศชาติภาคใต้ให้ยังคงอยู่และไม่ถูกลืมเลือนไปตามกาลเวลา.....
- (๓) หนึ่งตระกูลเป็น Soft power ของประเทศที่สร้างจุดยืนให้กับท้องถิ่น รวมทั้งเผยแพร่สินค้าของที่ระลึกหนึ่งตระกูลให้เกิดเป็นรายได้แก่ชุมชน.....
- (๔) เกิดการต่อยอดของคนในชุมชนในการร่วมกันอนุรักษ์มรดกหนึ่งตระกูลในท้องถิ่นเพิ่มขึ้น.....
- (๕) เด็กและเยาวชนหันมาตระหนักในวัฒนธรรมและช่วยกันอนุรักษ์วัฒนธรรมที่เป็นมรดกมาตั้งแต่บรรพบุรุษทั้งทางตรงและทางอ้อม.....

๑๑. ผลงานหรือผลผลิตที่สามารถนำไปต่อยอดหรือพัฒนาในระยะต่อไป

..... การสร้างกลุ่มแกนนำที่มีความสนใจมาฝึกฝนการเล่นหนึ่งตระกูล รู้จักตัวหนึ่งตระกูลมากขึ้น รวมทั้งคิดค้นนวัตกรรมหรือเทคโนโลยีที่สร้างจุดสนใจให้กับเยาวชนเพิ่มขึ้น เพื่อให้เยาวชนหันมาตระหนักและรู้คุณค่าในการอนุรักษ์วัฒนธรรมหนึ่งตระกูล ซึ่งสิ่งที่สำคัญในการต่อยอดในการอนุรักษ์หนึ่งตระกูลคือ กลุ่มเยาวชนที่รวมตัวกันสร้างสรรค์หนึ่งตระกูล.....

๑๒. ปัญหาและอุปสรรคในการดำเนินการ รวมถึงวิธีการที่ใช้ในการแก้ไขปัญหา

..... **ปัญหา**

- (๑) สมาชิกในทีมไม่มีเวลาในการดำเนินโครงการอย่างต่อเนื่อง เช่น ป่วยหรือติดเรียน.....
- (๒) วัสดุอุปกรณ์มีไม่ครบจึงต้องจัดซื้อจากที่อื่นทำให้การดำเนินงานล่าช้า.....
- (๓) ความรู้ความเข้าใจในหนึ่งตระกูลมีน้อย.....
- (๔) เวลาและสถานที่ ไม่สามารถควบคุมได้ในบางเวลา.....

..... **แนวทางแก้ไข**

- (๑) แจ้งเวลาที่ชัดเจนในการมาร่วมทำกิจกรรมต่างๆ เพื่อให้งานบรรลุตามวัตถุประสงค์ในแต่ละอาทิตย์ที่ได้จัดกิจกรรม.....
- (๒) ศึกษาเกี่ยวกับวัสดุอุปกรณ์อย่างดี ก่อนที่จะมีการจัดซื้อ เพื่อให้ได้วัสดุตรงกับความต้องการ.....
- (๓) ลงพื้นที่ศึกษา หาข้อมูลจากหลากหลายแหล่ง ที่สำคัญคือการหาข้อมูลจากปราชญ์ชาวบ้านในท้องถิ่น.....
- (๔) ติดต่อล่วงหน้าและทำหนังสือแจ้งเพื่อให้ได้รับความสะดวกในการทำกิจกรรม.....

๑๓. ข้อเสนอแนะในการพัฒนาโครงการต่อไป

..... มีการต่อยอดให้ความรู้กับกลุ่มแกนนำอย่างสม่ำเสมอ เพื่อให้เกิดความรักและความหวงแหนต่อหนึ่งตระกูลอย่างต่อเนื่อง และขยายขยายพื้นที่กลุ่มแกนนำไปในพื้นที่ใกล้เคียง เพื่อให้มีกลุ่มที่หลากหลายความคิดในการสร้างสรรค์หนึ่งตระกูลร่วมสมัย ที่เหมาะสมกับกลุ่มเยาวชนมากขึ้น.....

๑๔. จัดทำสื่อเพื่อนำเสนอผลการดำเนินงานในรูปแบบต่าง ๆ เช่น Presentation, Infographic หรือภาพประกอบโดยจัดส่งเป็น File .pdf หรือ วิดิทัศน์ความยาวไม่เกิน ๕ นาที โดยจัดส่งเป็น Link (ถ้ามี)

(ลงชื่อ) จิรเมธ หัวหน้าทีม
(..... นายจิรเมธ จันทรืขาว)
วันที่..๒๗..เดือน ..กุมภาพันธ์ .. พ.ศ. .. ๒๕๖๗ ..

(ลงชื่อ) จักริน สมาชิกในทีม
(..... นายจักริน อินทองคำ)
วันที่..๒๗.. เดือน ..กุมภาพันธ์ .. พ.ศ. .. ๒๕๖๗ ..

(ลงชื่อ) อัศวพงษ์ สมาชิกในทีม
(..... นายอัศวพงษ์ นวนนุ่น)
วันที่..๒๗.. เดือน ..กุมภาพันธ์ .. พ.ศ. .. ๒๕๖๗ ..

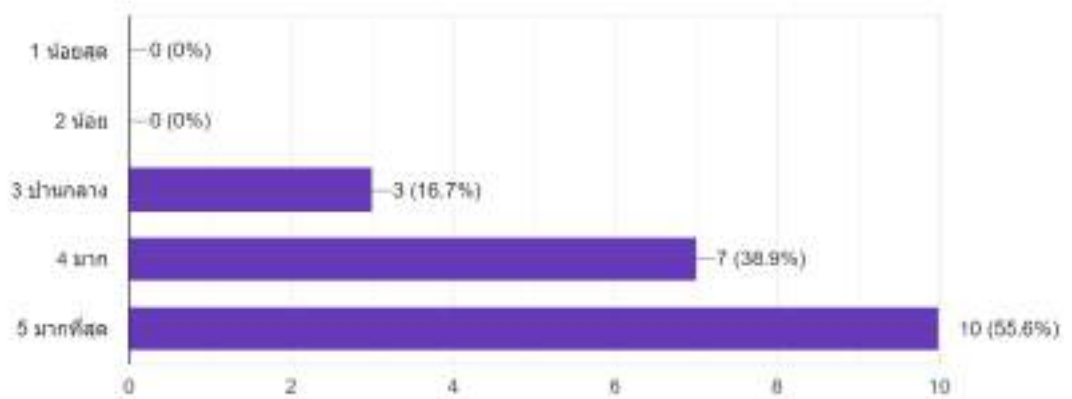
(ลงชื่อ) ชัชวฒ ผู้รับรอง
(..... นายชัชวฒ บุตรเหล็ก)
วันที่..๒๗.. เดือน ..กุมภาพันธ์ .. พ.ศ. .. ๒๕๖๗ ..

หมายเหตุ

- การจัดส่ง File“แบบรายงานผลการดำเนินงาน”ให้บันทึกเป็น File .pdf
- หากมีPresentation, Infographic หรือภาพประกอบเพื่อใช้แนบประกอบการนำเสนอ ให้บันทึกเป็น File .pdfหรือ Clipยาวไม่เกิน ๕ นาทีให้จัดส่งเป็น Link โดยแนบไปพร้อมกับ “แบบรายงานผลการดำเนินงาน”และส่งไปยังdekd.season2@gmail.com
- กำหนดการส่งเอกสาร “แบบรายงานผลการดำเนินงาน” ภายในวันที่ ๒๗ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๗

ภาคผนวก

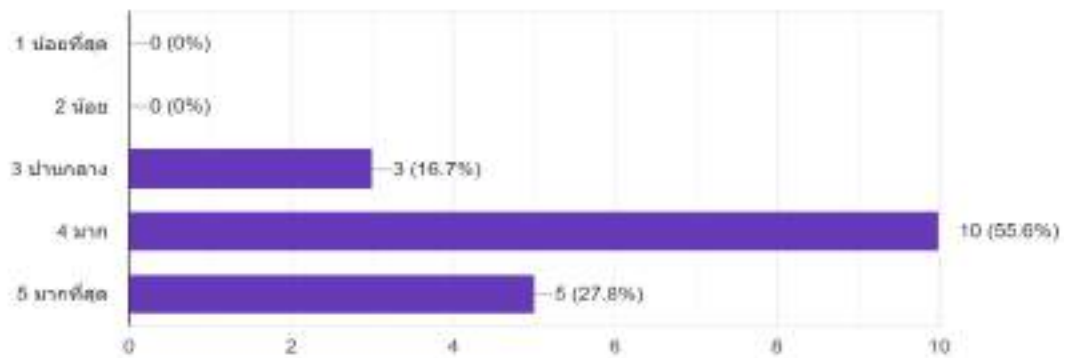
ความสนุกสนานในการจัดทำกิจกรรมตลอด 2 เดือน
คำตอบ 18 ไร่



แผนภูมิ 1 จำนวนและร้อยละของความสนุกสนานในการจัดทำกิจกรรมตลอด 2 เดือน

ผลการวิเคราะห์ : จำนวนผู้ตอบแบบประเมิน ร้อยละ 55.6 มีความพึงพอใจในระดับมากที่สุด, ร้อยละ 38.9 มีความพึงพอใจในระดับมาก และร้อยละ 16.7 มีความพึงพอใจในระดับปานกลาง

ระยะเวลาที่มีความเหมาะสมในการเข้าร่วมกิจกรรม
คำตอบ 18 ไร่

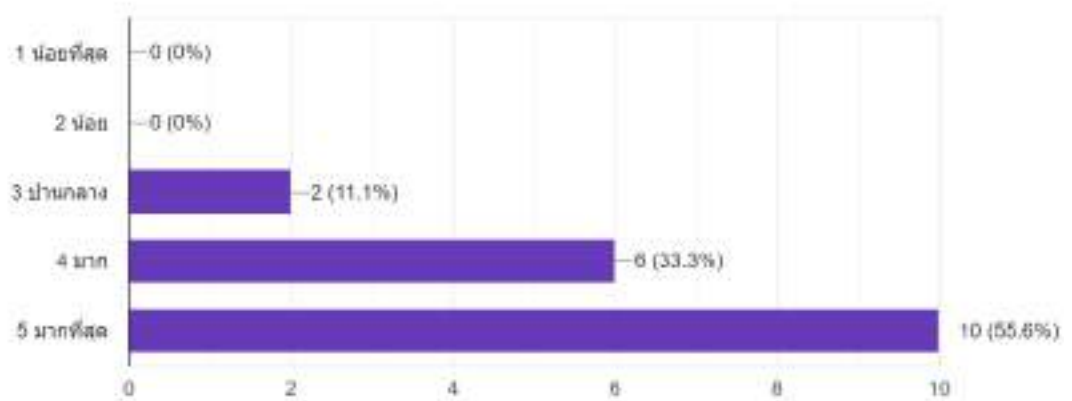


แผนภูมิ 2 ระยะเวลาที่มีความเหมาะสมในการเข้าร่วมกิจกรรม

ผลการวิเคราะห์ : จำนวนผู้ตอบแบบประเมิน ร้อยละ 55.6 มีความพึงพอใจในระดับมากที่สุด, ร้อยละ 27.8 มีความพึงพอใจในระดับมาก และร้อยละ 16.7 มีความพึงพอใจในระดับปานกลาง

ได้รับความรู้หรือประโยชน์จากกิจกรรม

คำตอบ 18 ข้อ

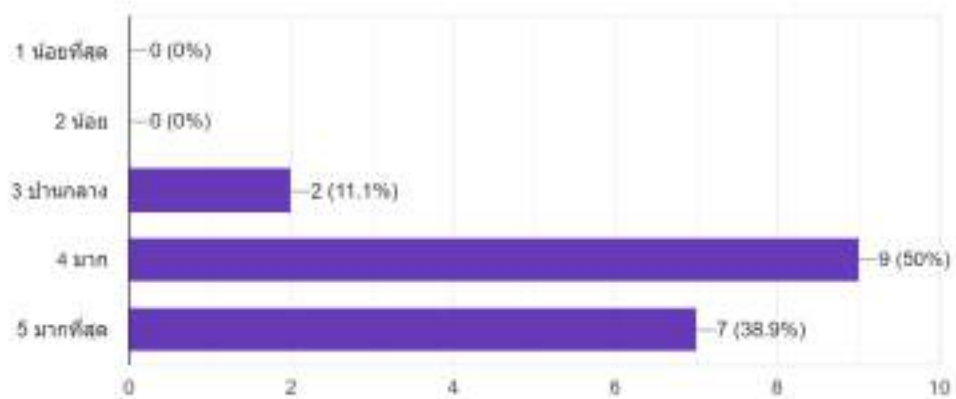


แผนภูมิ 3 ได้รับความรู้หรือประโยชน์จากกิจกรรม

ผลการวิเคราะห์ : จำนวนผู้ตอบแบบประเมิน ร้อยละ 55.6 มีความพึงพอใจในระดับมากที่สุด, ร้อยละ 33.3 มีความพึงพอใจในระดับมาก และร้อยละ 11.1 มีความพึงพอใจในระดับปานกลาง

วิทยากรและทีมงานที่มาให้ความรู้มีความน่าสนใจ

คำตอบ 18 ข้อ

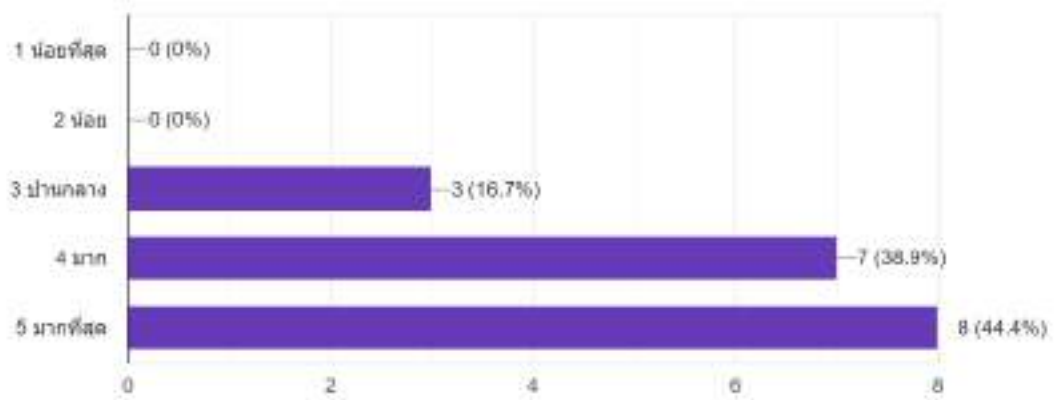


แผนภูมิ 4 ได้รับความรู้หรือประโยชน์จากกิจกรรม

ผลการวิเคราะห์ : จำนวนผู้ตอบแบบประเมิน ร้อยละ 38.9 มีความพึงพอใจในระดับมากที่สุด, ร้อยละ 50 มีความพึงพอใจในระดับมาก และร้อยละ 11.1 มีความพึงพอใจในระดับปานกลาง

ในการเข้าร่วมโครงการและมีความประทับใจ

คำตอบ 18 ข้อ

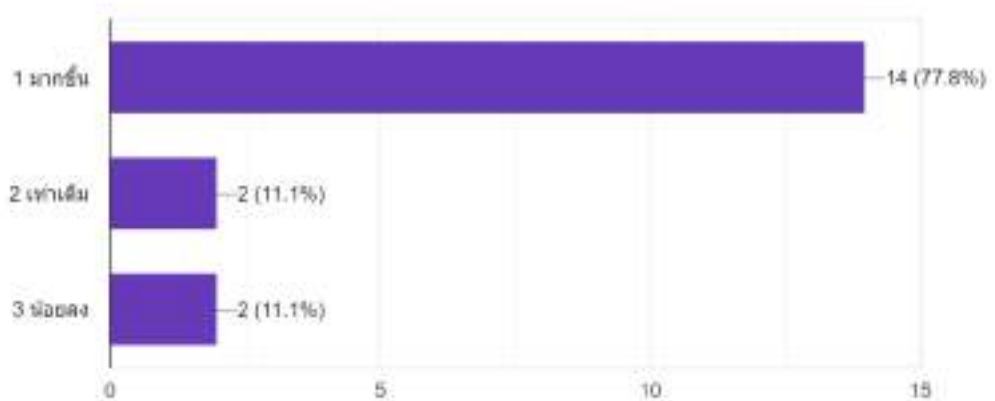


แผนภูมิ 5 ได้รับความรู้หรือประโยชน์จากกิจกรรม

ผลการวิเคราะห์ : จำนวนผู้ตอบแบบประเมิน ร้อยละ 44.4 มีความพึงพอใจในระดับมากที่สุด, ร้อยละ 38.9 มีความพึงพอใจในระดับมาก และร้อยละ 16.7 มีความพึงพอใจในระดับปานกลาง

รู้จักหนังสือเล่มมากขึ้นหรือน้อยลง

คำตอบ 18 ข้อ

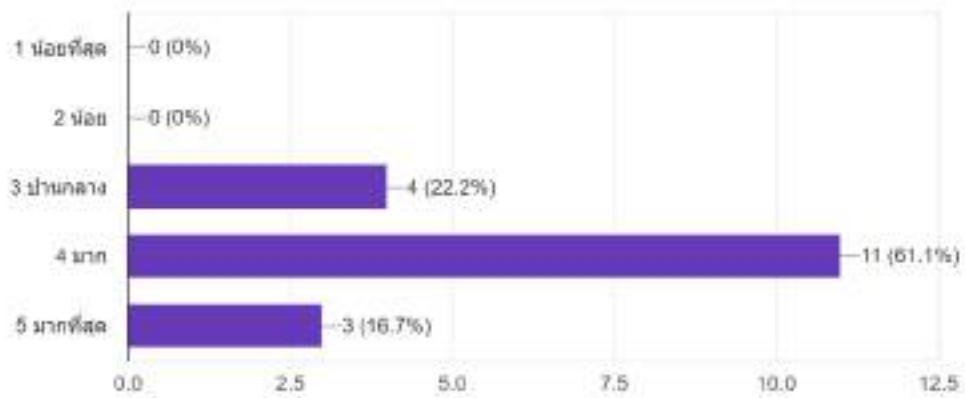


แผนภูมิ 6 ได้รับความรู้หรือประโยชน์จากกิจกรรม

ผลการวิเคราะห์ : จำนวนผู้ตอบแบบประเมิน ร้อยละ 77.8 รู้จักมากขึ้น, ร้อยละ 11.1 เท่าเดิม และร้อยละ 11.1 น้อยลง

สามารถนำความรู้ที่ได้ไปสืบทอดต่อหรือนำไปใช้ในชีวิตประจำวัน

คำตอบ 18 ข้อ

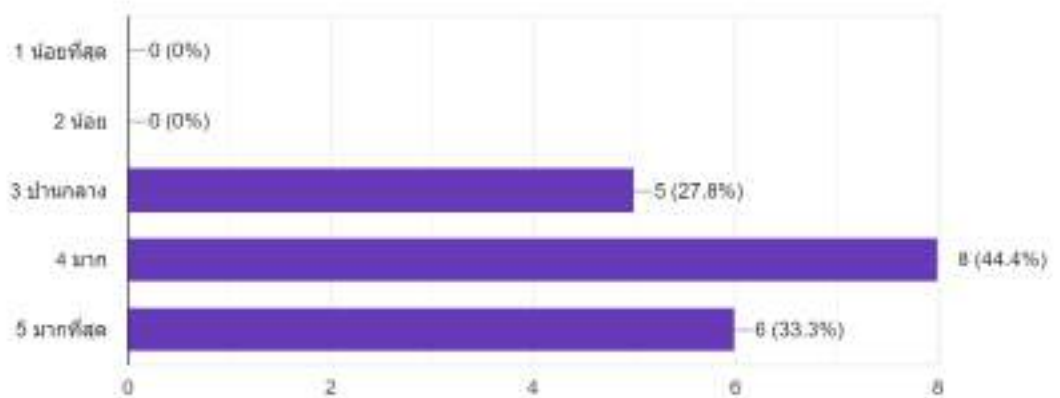


แผนภูมิ 3 ได้รับความรู้หรือประโยชน์จากกิจกรรม

ผลการวิเคราะห์ : จำนวนผู้ตอบแบบประเมิน ร้อยละ 16.7 มีความพึงพอใจในระดับมากที่สุด, ร้อยละ 61.1 มีความพึงพอใจในระดับมาก และร้อยละ 22.2 มีความพึงพอใจในระดับปานกลาง

ในการเข้าร่วมกิจกรรมได้ลงมือปฏิบัติจริง

คำตอบ 18 ข้อ

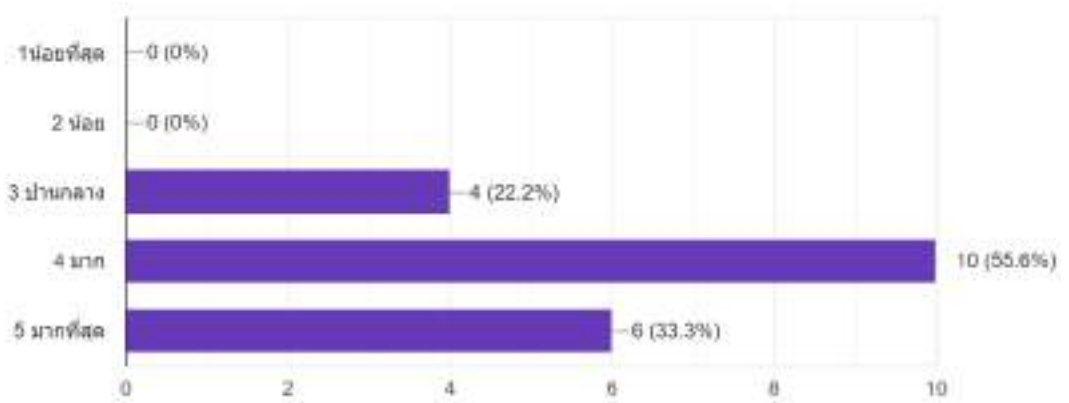


แผนภูมิ 3 ได้รับความรู้หรือประโยชน์จากกิจกรรม

ผลการวิเคราะห์ : จำนวนผู้ตอบแบบประเมิน ร้อยละ 33.3มีความพึงพอใจในระดับมากที่สุด, ร้อยละ 44.4มีความพึงพอใจในระดับมาก และร้อยละ 27.8มีความพึงพอใจในระดับปานกลาง

กิจกรรมมีความสนุกสนานเพลิดเพลินเหมาะสมกับโครงการ

ค่าตอบ 18 ปกติ



แผนภูมิ 3 ได้รับความรู้หรือประโยชน์จากกิจกรรม

ผลการวิเคราะห์ : จำนวนผู้ตอบแบบประเมิน ร้อยละ 33.3 มีความพึงพอใจในระดับมากที่สุด, ร้อยละ 55.6 มีความพึงพอใจในระดับมาก และร้อยละ 22.2 มีความพึงพอใจในระดับปานกลาง

กิจกรรมส่วนไหนในโครงการมีความประทับใจมากที่สุด เพราะอะไร

วันที่เริ่มเข้ากิจกรรมวันแรกประทับใจตั้งแต่ต้นถึงท้าย

ส่วนทำ ตัวหนังตะลุง ด้ายหนัง

การแนะนำตัวละครหนังตะลุง

การได้รู้จักกับตัวละครหนังตะลุง

การให้ความรู้เพราะทำให้รู้เรื่องหนังตะลุงมากขึ้นและทำให้รู้จักหนังตะลุงเข้าใจในวัฒนธรรมของหนังตะลุง

การเล่นหนังตะลุงเพราะมีความสนุกสนาน

ตอนขับกลอนหนังตะลุง

ทำหนังตะลุง

วันแรกที่ได้เข้าอบรม เพราะเป็นการทำกิจกรรมที่สนุกมากๆ และได้ความรู้มาเต็มที่

เล่นหนังตะลุงเพราะสนุกแล้วเพลิน

แกะสลักหนังตะลุง เรียนรู้การแกะสลักจากบรรพบุรุษ

อบรมกับนายหนังสุรศักดิ์

ชอบเครื่องดนตรีเพราะฟังเพราะดีคับ

พูดเลียนแบบเสียงตัวละคร

การได้ทำตัวหนังตะลุงเพราะจะได้รู้วิธีการทำ

เล่นหนังตะลุงให้ดู

มีอะไรจะบอกกับทีมPW ไทยอนุรักษ์ไหม

ไม่มี

สนุกค่ะ

ชื่นชอบในหารทำกิจกรรม ถึงไม่ค่อยเข้า แต่ก็ชอบ

ขอบคุณสำหรับความรู้และวิธีการใช้ตัวหนังสือตลก

จัดอีกปีหน้า

รักนะ

ขอบคุณที่จัดกิจกรรมดี ๆ นะคะ

ขอบคุณสำหรับความรู้ที่มอบให้ค่ะ

ขอให้พวกพี่ปรับเรื่องกิจกรรมอยากให้เพิ่มการให้น้อวปฏิบัติมากขึ้น

สู้ๆคับ I Love you haha(☺•••☺)♡

ชอบที่อนุรักษ์วัฒนธรรมภาคใต้

รูปภาพร่วมกิจกรรมที่ผ่านมา





